



# DFB-MEDIEN

<b>XML-Schnittstellen- beschreibung</b>	<b>DFBnet Medienservice</b>			<b>Version: 4.10.0</b>
<b>System:</b>	<b>sportmedia</b>			
<b>Speicherpfad/Dokument:</b>	<b>100527_XML-Schnittstellenbeschreibung</b>			
	<b>Erstellt:</b>	<b>Letzte Änderung:</b>	<b>Geprüft:</b>	<b>Freigabe:</b>
<b>Datum:</b>	27.05.2010	01.06.2010	31.05.2010	01.06.2010
<b>Version:</b>	1.0	1.0	1.0	1.0
<b>Name:</b>	Zeljko Trulec	Zeljko Trulec	Melanie Sträßle	P. Smerzinski

© 2010 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

## Inhaltsverzeichnis

1.	Allgemein.....	3
1.1	Präambel .....	3
1.2	Beschreibung.....	3
2.	Validierung .....	3
3.	Bereiche .....	3
3.1	Gruppe: kopfdaten .....	4
3.1.1	Elemente .....	4
3.1.2	Beispiel.....	5
3.2	Gruppe: paarungen .....	5
3.2.1	Elemente .....	6
3.2.2	Beispiel.....	8
3.3	Gruppe: platzierungen.....	9
3.3.1	Elemente .....	9
3.3.2	Beispiel.....	11
3.4	Gruppe: mannschaftswertungen.....	11
3.4.1	Elemente .....	11
3.4.2	Beispiel.....	12
3.5	Gruppe: vorschau paarungen .....	12
3.5.1	Elemente .....	12
3.5.2	Beispiel.....	13
4.	Definitionen des Spielstatus .....	14
5.	Strukturübersicht .....	14



DFB-MEDIEN

## 1. Allgemein

### 1.1 Präambel

Alle in den Beispielen verwendeten Daten stehen nicht zwingend in Zusammenhang zueinander und dienen lediglich der korrekten Darstellung der Struktur.

### 1.2 Beschreibung

Dieses Dokument beschreibt die Schnittstelle, die vom DFBnet Medienservice sportmedia als Standard zur Verfügung gestellt wird. Die Struktur ist in der der sportmedia-Benutzeroberfläche unter dem Menüpunkt *Tabellen-Editor* zu erreichen und kann dort individuell angepasst werden. Die Schnittstelle gilt für die Ergebnisse/Tabelle sowie für den Spielplan.

Die einzelnen Elemente der XML Datei werden durch ein Tag-Paar<sup>1</sup> markiert, das heißt durch einen Starttag und einen Endtag. Ein Starttag beginnt immer mit dem Zeichen "<". Mit einem ">" wird der Starttag geschlossen. Ein Endtag besteht aus den Zeichen "</", dem Elementnamen und dem abschließenden ">". Die zusammengehörenden Start- und Endtags bilden zusammen mit dem dazwischen liegenden Inhalt ein Element, das im weiteren Verlauf des Dokuments beschrieben wird.

Als Beispiel der Name einer Staffel:

```
<staffelname>Bundesliga</staffelname>
```

## 2. Validierung

Die vom sportmedia-Dienst produzierten XML Dateien können validiert werden. Dieses geschieht gegen ein sogenanntes XML Schema<sup>2</sup>. Die folgenden dazu benötigten Daten sind entsprechend in den XML Dateien zu finden.

**Namespace:** [http://www.sportmedia.de/tabelle\\_std](http://www.sportmedia.de/tabelle_std)

**XML-Schema (XSD):** [http://www.sportmedia.de/sportmedia\\_tabellen\\_std\\_v2.xsd](http://www.sportmedia.de/sportmedia_tabellen_std_v2.xsd)

**Hauptelement:** sportmedia\_tabelle\_std

## 3. Bereiche

Die Elemente sind in fünf Haupt-Gruppen (Blöcke) unterteilt, in denen die jeweiligen Informationen enthalten sind und durch XML-Tags beschrieben werden. Bis auf die Kopfdaten beinhalten alle Blöcke weitere Untergruppen, die sich pro Eintrag jeweils wiederholen. Beispielsweise hat der Block *paarungen* die Untergruppe *paarung*, die sich für alle Begegnungen wiederholt.

---

<sup>1</sup> Quelle: [http://de.wikipedia.org/wiki/Hypertext\\_Markup\\_Language](http://de.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Markup_Language)

<sup>2</sup> Ein XML Schema, abgekürzt XSD, ist eine Empfehlung des W3C zum Definieren von Strukturen für XML-Dokumente.  
Quelle: [http://de.wikipedia.org/wiki/XML\\_Schema](http://de.wikipedia.org/wiki/XML_Schema)



### 3.1 Gruppe: kopfdaten

Die Kopfdaten beinhalten allgemeine Informationen, die sich auf die produzierte Datei, die Staffel, das Spielgebiet, den Verband etc. beziehen.

#### 3.1.1 Elemente

- `staffelid` string

Einheitliche DFBnet Staffel-ID, grundsätzlich bestehend aus 6 numerischen Ziffern (ggf. mit führender Null) um eine Staffel eindeutig zu identifizieren (z.B. Oberliga Niedersachsen Ost: 010437 oder Bundesliga: 890022). Es gibt aber die Möglichkeit, eine eigene Staffel-ID pro Staffel zu vergeben.

- `staffelkurzname` string

Der Staffelkurzname setzt sich aus der Kurzschreibweise der folgenden Informationen zusammen:  
Gebiet-Mannschaftsart-Spielklasse

- `erstellungsdatum` string

Das Erstellungsdatum der Datei. Das Datumsformat ist im Tabellen-Editor variabel einstellbar.

- `erstellungszeit` string

Die Erstellungszeit der Datei. Das Zeitformat ist im Tabellen-Editor variabel einstellbar.

- `anzahlpaarungen` integer

Die Anzahl der vorliegenden Paarungen.

- `saisonname` string

Die aktuelle Saison mit Schrägstrich (09/10).

- `saisonnummer` string

Die aktuelle Saison ohne Schrägstrich (0910).

- `verbandkurz` string

Der Verbandname in Kurzschreibweise (z.B. Niedersachsen).

- `verbandlang` string

Der ausgeschriebene Verbandname (z.B. Niedersächsischer Fußball-Verband).

- `region` string

Die untergeordnete Region / Gebiet der Staffel (z.B. Bezirk Hannover).

- `mannschaftsArtNummer` string

Nummer der Mannschaftsart, bestehend aus 3 numerischen Ziffern (ggf. mit führender Null).

- `mannschaftsArt` string

Name der Mannschaftsart (z.B. Herren).

- `spielKlasseNummer` string

Nummer der Spielklasse, bestehend aus 3 numerischen Ziffern (ggf. mit führender Null).

- `spielKlasse` string

Name der Spielklasse (z.B. Bezirksliga).



DFB-MEDIEN

- `spieldauer` integer

Die Spieldauer in Minuten. Diese Information wird von den Staffelplanern gepflegt.

- `pausenzeit` integer

Die Pausendauer in Minuten. Diese Information wird von den Staffelplanern gepflegt.

- `staffelname` string

Der Staffeldname wird von den Staffelplanern der Verbände vergeben. sportmedia bietet die Möglichkeit den Namen im Staffel-Editor kundenspezifisch anzupassen.

- `mannschaften` integer

Die Anzahl der vorhandenen Mannschaften. Diese Information wird von den Staffelplanern gepflegt.

- `aufsteiger` integer

Die Anzahl der vorhandenen Aufsteiger. Diese Information wird von den Staffelplanern gepflegt (keine Pflichtangabe).

- `absteiger` integer

Die Anzahl der vorhandene Absteiger. Diese Information wird von den Staffelplanern gepflegt (keine Pflichtangabe)

### 3.1.2 Beispiel

```
<kopfdaten>
  <staffelid>011494</staffelid>
  <erstellungsdatum>Do. 27.05.2010</erstellungsdatum>
  <erstellungszeit>20:30</erstellungszeit>
  <anzahlpaarungen>14</anzahlpaarungen>
  <saisonname>09/10</saisonname>
  <saisonnummer>0910</saisonnummer>
  <verbandkurz>Niedersachsen</verbandkurz>
  <verbandlang>Niedersächsischer Fußball-Verband</verbandlang>
  <region>Kreis Celle</region>
  <mannschaftsArtNummer>013</mannschaftsArtNummer>
  <mannschaftsArt>Herren</mannschaftsArt>
  <spielKlasseNummer>054</spielKlasseNummer>
  <spielKlasse>1.Kreisklasse</spielKlasse>
  <spieldauer>90</spieldauer>
  <pausenzeit>10</pausenzeit>
  <staffelname>1.Kreisklasse Herren</staffelname>
  <mannschaften>15</mannschaften>
  <aufsteiger>2</aufsteiger>
  <absteiger>2</absteiger>
</kopfdaten>
```

### 3.2 Gruppe: paarungen

Das Element `<paarungen>` ist höchstens einmal vorhanden und beinhaltet eine auf die vorhandenen Spiele begrenzte Anzahl an Untergruppen (`<paarung>...</paarung>`).

Wenn ein Ergebnis vorliegt, werden entweder die Elemente für das reguläre Ergebnis (`heimergebnis` und `gastergebnis`) oder die der Sonderwertung (`swe_heimtoreplus`, `swe_heimtoreminus`, `swe_...`, etc.) ausgegeben.



DFB-MEDIEN

### 3.2.1 Elemente

- `spieltag` integer

Der Spieltag zu dem dieses Spiel zugeordnet wurde. Ändert sich auch bei Spielverlegung nicht.

- `spielnummer` integer

Eine bis zu 3-stellige numerische Zeichenkette, die das Spiel über die ganze Saison hinweg identifiziert.

- `spieldatum` string

Das geplante Datum, an dem das Spiel stattfindet. Das Datumsformat ist im Tabellen-Editor variabel einstellbar.

- `spieluhrzeit` string

Die geplante Uhrzeit, zu der das Spiel beginnt. Das Zeitformat ist im Tabellen-Editor variabel einstellbar.

- `heimmannschaftid` string

Eine 16-stellige numerische Zeichenkette, die die Mannschaft über die ganze Saison hinweg identifiziert. Von Saison zu Saison kann sich die ID verändern. Das Element kann ggf. leer sein, wenn keine Mannschaft vorhanden ist (z.B. Spielfrei).

- `heimmannschaft` string

Der Mannschaftsname wird von den Verbänden vergeben. sportmedia bietet aber die Möglichkeit den Namen im Staffel-Editor anzupassen. Das Element kann ggf. leer sein, wenn keine Mannschaft vorhanden ist (z.B. Spielfrei).

- `heimohnewertung` emptyElement<sup>3</sup>

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als ohne Wertung markiert ist (ohne Inhalt).

- `heimzurueckgezogen` emptyElement

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als zurückgezogen markiert ist (ohne Inhalt).

- `gastmannschaftid` string

Die Mannschafts-ID ist eine 16-stellige numerische Zeichenkette, die die Mannschaft über die ganze Saison hinweg identifiziert. Von Saison zu Saison kann sich die ID ändern. Das Element kann ggf. leer sein, wenn keine Mannschaft vorhanden ist (z.B. Spielfrei).

- `gastmannschaft` string

Der Mannschaftsname wird von den Verbänden vergeben. sportmedia bietet aber die Möglichkeit den Namen im Staffel-Editor anzupassen. Das Element kann ggf. leer sein, wenn keine Mannschaft vorhanden ist (z.B. Spielfrei).

- `gastohnewertung` emptyElement

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als ohne Wertung markiert ist (ohne Inhalt).

- `gastzurueckgezogen` emptyElement

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als zurückgezogen markiert ist (ohne Inhalt).

---

<sup>3</sup> emptyElement = Leeres Tag ohne Inhalt



## DFB-MEDIEN

- `heimergebnis` `string`

Die Tore die die Heimmannschaft erzielt hat als numerischer Wert. Wurde noch nicht gespielt bzw. liegt noch kein Ergebnis oder eine Sonderwertung vor, wird das Element nicht ausgegeben.

- `gastergebnis` `string`

Die Tore die die Gastmannschaft erzielt hat als numerischer Wert. Wurde noch nicht gespielt bzw. liegt noch kein Ergebnis oder eine Sonderwertung vor, wird das Element nicht ausgegeben.

- `swe_heimtoreplus` `integer`

Sonderwertung: Anzahl der für die Heimmannschaft gewerteten Tore. Das Element wird nur angegeben, wenn eine Sonderwertung vorliegt.

- `swe_heimtoreminus` `integer`

Sonderwertung: Anzahl der gegen die Heimmannschaft gewerteten Tore. Das Element wird nur angegeben, wenn eine Sonderwertung vorliegt.

- `swe_heimpunkte` `integer`

Sonderwertung: Anzahl der für die Heimmannschaft gewerteten Punkte. Das Element wird nur angegeben, wenn eine Sonderwertung vorliegt.

- `swe_gasttoreplus` `integer`

Sonderwertung: Anzahl der für die Gastmannschaft gewerteten Tore. Das Element wird nur angegeben, wenn eine Sonderwertung vorliegt.

- `swe_gasttoreminus` `integer`

Sonderwertung: Anzahl der gegen die Gastmannschaft gewerteten Tore. Das Element wird nur angegeben, wenn eine Sonderwertung vorliegt.

- `swe_gastpunkte` `integer`

Sonderwertung: Anzahl der für die Gastmannschaft gewerteten Punkte. Das Element wird nur angegeben, wenn eine Sonderwertung vorliegt.

- `spielohnewertung` `emptyElement`

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Heim- oder Gastmannschaft als ohne Wertung markiert ist (ohne Inhalt).

- `inford` `integer enumeration4`

Das Element beschreibt den Spielstatus in Form einer 3-stelligen numerische Zeichenkette. Siehe Punkt 4. Definitionen des Spielstatus für die Auflistung der vorhandenen Status.

- `info` `string`

Das Element beschreibt den Spielstatus. Je nach Einstellung wird eine verkürzte (Kurz), vollständige (Lang) oder eigene Bezeichnung verwendet (siehe Punkt 4. Definitionen des Spielstatus).

---

<sup>4</sup> enumeration = Aufzählung bzw. Liste mit vorgegebenen Werten



DFB-MEDIEN

### 3.2.2 Beispiel

```
<paarungen>
  <paarung>
    <spieltag>1</spieltag>
    <spielnummer>5</spielnummer>
    <spieldatum>So. 09.08.2009</spieldatum>
    <spieluhrzeit>15:00</spieluhrzeit>
    <heimmannschaftid>0105128001401301</heimmannschaftid>
    <heimmannschaft>TuS Höfer</heimmannschaft>
    <gastmannschaftid>0105107001401301</gastmannschaftid>
    <gastmannschaft>TuS Bergen</gastmannschaft>
    <heimergebnis>3</heimergebnis>
    <gastergebnis>0</gastergebnis>
    <inford>600</inford>
    <info/>
  </paarung>
  <paarung>
    <spieltag>16</spieltag>
    <spielnummer>124</spielnummer>
    <spieldatum>Fr. 07.05.2010</spieldatum>
    <spieluhrzeit>15:00</spieluhrzeit>
    <heimmannschaftid>3402107801501301</heimmannschaftid>
    <heimmannschaft>SV Steinbach</heimmannschaft>
    <gastmannschaftid>3401803501401301</gastmannschaftid>
    <gastmannschaft>SC Borussia Fulda</gastmannschaft>
    <swe_heimtoreplus>3</swe_heimtoreplus>
    <swe_heimtoreminus>0</swe_heimtoreminus>
    <swe_heimpunkte>3</swe_heimpunkte>
    <swe_gastoreplus>0</swe_gastoreplus>
    <swe_gastoreminus>3</swe_gastoreminus>
    <swe_gastpunkte>0</swe_gastpunkte>
    <inford>610</inford>
    <info>Sportgerichtsurteil</info>
  </paarung>
  <paarung>
    <spieltag>36</spieltag>
    <spielnummer>356</spielnummer>
    <spieldatum>So. 16.05.2010</spieldatum>
    <spieluhrzeit>19:00</spieluhrzeit>
    <heimmannschaftid>0105143001401301</heimmannschaftid>
    <heimmannschaft>TSV Wietze</heimmannschaft>
    <gastmannschaftid>0105137001401302</gastmannschaftid>
    <gastmannschaft>SSV Südwinen II</gastmannschaft>
    <heimergebnis></heimergebnis>
    <gastergebnis></gastergebnis>
    <inford>300</inford>
    <info></info>
  </paarung>
  ...
</paarungen>
```



### 3.3 Gruppe: platzierungen

Das Element `<platzierungen>` ist höchstens einmal vorhanden und beinhaltet eine auf die vorhandenen Mannschaften begrenzte Anzahl an Untergruppen (`<platzierung>...</platzierung>`).

#### 3.3.1 Elemente

- `aufsteiger` emptyElement

Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als Aufsteiger markiert ist.

- `absteiger` emptyElement

Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als Absteiger markiert ist.

- `platz` integer

Beschreibt die Platzierung der Mannschaft der aktuellen Spielwoche.

- `platzalt` integer

Beschreibt die Platzierung der Mannschaft der vorigen Spielwoche.

- `mannschaftid` string

Die Mannschafts-ID ist eine 16-stellige numerische Zeichenkette, die die Mannschaft über die ganze Saison hinweg identifiziert. Von Saison zu Saison kann sich die ID ändern.

- `mannschaft` string

Der Mannschaftsname wird von den Verbänden vergeben. sportmedia bietet aber die Möglichkeit den Namen im Staffel-Editor anzupassen.

- `mannschaftohnewertung` emptyElement

Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als ohne Wertung markiert ist (ohne Inhalt).

- `mannschaftzurueckgezogen` emptyElement

Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als zurückgezogen markiert ist (ohne Inhalt).

- `spiele` integer

Die Anzahl der bisher gespielten Spiele.

- `gewonnen` integer

Die Anzahl der bisherigen Spiele mit dem Status gewonnen.

- `unentschieden` integer

Die Anzahl der bisherigen Spiele mit dem Status unentschieden.

- `verloren` integer

Die Anzahl der bisherigen Spiele mit dem Status verloren.

- `heimspiele` integer

Die Anzahl der bisher gespielten Heim-Spiele.

- `heimgewonnen` integer

Die Anzahl der bisher gespielten Heim-Spiele mit dem Status gewonnen.

- `heimunentschieden` integer

Die Anzahl der bisher gespielten Heim-Spiele mit dem Status unentschieden.



## DFB-MEDIEN

<ul style="list-style-type: none"><li>heimverloren</li></ul>	integer
Die Anzahl der bisher gespielten Heim-Spiele mit dem Status verloren.	
<ul style="list-style-type: none"><li>heimtoreplus</li></ul>	integer
Die Anzahl der Tore, die die Mannschaft in den bisherigen Heim-Spielen geschossen hat.	
<ul style="list-style-type: none"><li>heimtoreminus</li></ul>	integer
Die Anzahl der Tore, die die Mannschaft in den bisherigen Heim-Spielen erhalten hat.	
<ul style="list-style-type: none"><li>heimtordifferenz</li></ul>	integer
Die Differenz-Anzahl aus geschossenen (toreplus) und erhaltenen Toren (toreminus) in den bisherigen Heim-Spielen der Mannschaft.	
<ul style="list-style-type: none"><li>heimpunkte</li></ul>	integer
Der Punktestand aus den bisherigen Heim-Spielen.	
<ul style="list-style-type: none"><li>auswspiele</li></ul>	integer
Die Anzahl der bisher gespielten Auswärts-Spiele.	
<ul style="list-style-type: none"><li>ausgewonnen</li></ul>	integer
Die Anzahl der bisher gespielten Auswärts-Spiele mit dem Status gewonnen.	
<ul style="list-style-type: none"><li>auswunentschieden</li></ul>	integer
Die Anzahl der bisher gespielten Auswärts-Spiele mit dem Status unentschieden.	
<ul style="list-style-type: none"><li>auswverloren</li></ul>	integer
Die Anzahl der bisher gespielten Auswärts-Spiele mit dem Status verloren.	
<ul style="list-style-type: none"><li>auswtoreplus</li></ul>	integer
Die Anzahl der Tore, die die Mannschaft in den bisherigen Auswärts-Spielen geschossen hat.	
<ul style="list-style-type: none"><li>auswtoreminus</li></ul>	integer
Die Anzahl der Tore, die die Mannschaft in den bisherigen Auswärts-Spielen erhalten hat.	
<ul style="list-style-type: none"><li>auswtordifferenz</li></ul>	integer
Die Differenz-Anzahl aus geschossenen (toreplus) und erhaltenen Toren (toreminus) in den bisherigen Auswärts-Spielen der Mannschaft.	
<ul style="list-style-type: none"><li>auswpunkte</li></ul>	integer
Der Punktestand aus den bisherigen Auswärts-Spielen.	
<ul style="list-style-type: none"><li>toreplus</li></ul>	integer
Die Anzahl der Tore ,die die Mannschaft bisher insgesamt geschossen hat.	
<ul style="list-style-type: none"><li>toreminus</li></ul>	integer
Die Anzahl der Tore, die die Mannschaft bisher insgesamt erhalten hat.	
<ul style="list-style-type: none"><li>tordifferenz</li></ul>	integer
Die Differenz-Anzahl aus geschossenen (toreplus) und erhaltenen Toren (toreminus) in den bisherigen Spielen der Mannschaft.	
<ul style="list-style-type: none"><li>punkte</li></ul>	integer
Der Punktestand der aktuellen Spielwoche.	



### 3.3.2 Beispiel

```
<platzierungen>
  <platzierung>
    <aufsteiger/>
    <platz>1</platz>
    <platzalt>1</platzalt>
    <mannschaftid>0105128001401301</mannschaftid>
    <mannschaft>TuS Höfer</mannschaft>
    <spiele>21</spiele>
    <gewonnen>18</gewonnen>
    <unentschieden>1</unentschieden>
    <verloren>2</verloren>
    <heimspiele>11</heimspiele>
    <heimgewonnen>11</heimgewonnen>
    <heimunentschieden>0</heimunentschieden>
    <heimverloren>0</heimverloren>
    <heimtoreplus>58</heimtoreplus>
    <heimtoreminus>7</heimtoreminus>
    <heimtordifferenz>+51</heimtordifferenz>
    <heimpunkte>33</heimpunkte>
    <auswspiele>10</auswspiele>
    <auswgewonnen>7</auswgewonnen>
    <auswunentschieden>1</auswunentschieden>
    <auswverloren>2</auswverloren>
    <auswtoreplus>38</auswtoreplus>
    <auswtoreminus>19</auswtoreminus>
    <auswtordifferenz>+19</auswtordifferenz>
    <auswpunkte>22</auswpunkte>
    <toreplus>96</toreplus>
    <toreminus>26</toreminus>
    <tordifferenz>+70</tordifferenz>
    <punkte>55</punkte>
  </platzierung>
  ...
</platzierungen>
```

### 3.4 Gruppe: mannschaftswertungen

Der gesamte Block der Mannschaftswertungen wird nur mitproduziert, wenn für mindestens eine Mannschaft eine Wertung vorliegt. Das Element `<mannschaftswertungen>` ist höchstens einmal vorhanden und beinhaltet eine auf die mit einer Wertung belegten Mannschaften begrenzte Anzahl an Untergruppen (`<mannschaftswertung>...</mannschaftswertung>`).

#### 3.4.1 Elemente

- `mannschaftid` string

Die Mannschafts-ID ist eine 16-stellige numerische Zeichenkette, die die Mannschaft über die ganze Saison hinweg identifiziert. Von Saison zu Saison kann sich die ID ändern.

- `mannschaft` string

Der Mannschaftsname wird von den Verbänden vergeben. sportmedia bietet aber die Möglichkeit den Namen im Staffel-Editor anzupassen.



- `toreplus` integer  
Anzahl der für die Mannschaft gewerteten Tore.
- `toreminus` integer  
Anzahl der gegen die Mannschaft gewerteten Tore.
- `punkte` integer  
Anzahl der für die Mannschaft gewerteten Punkte.

### 3.4.2 Beispiel

```
<mannschaftswertungen>
  <mannschaftswertung>
    <mannschaftid>3401211401501301</mannschaftid>
    <mannschaft>TuBa Pohlheim</mannschaft>
    <toreplus>0</toreplus>
    <toreminus>0</toreminus>
    <punkte>-2</punkte>
  </mannschaftswertung>
  <mannschaftswertung>
    <mannschaftid>3401303301501301</mannschaftid>
    <mannschaft>SG Ehringshausen</mannschaft>
    <toreplus>0</toreplus>
    <toreminus>0</toreminus>
    <punkte>-1</punkte>
  </mannschaftswertung>
  ...
</mannschaftswertungen>
```

## 3.5 Gruppe: vorschau paarungen

Der gesamte Block der Vorschau paarungen wird nur mitproduziert, wenn mindestens eine Paarung angesetzt ist. Das Element `<vorschau paarungen>` ist höchstens einmal vorhanden und beinhaltet eine auf die kommenden geplanten Spiele begrenzte Anzahl an Untergruppen (`<vorschau paarung>...</vorschau paarung>`).

### 3.5.1 Elemente

- `spieltag` integer  
Der Spieltag, zu dem dieses Spiel zugeordnet wurde. Ändert sich auch bei Spielverlegung nicht.
- `spielnummer` integer  
Eine bis zu 3-stellige numerische Zeichenkette, die das Spiel über die ganze Saison hinweg identifiziert.
- `spieldatum` string  
Das geplante Datum, an dem das Spiel stattfindet. Das Datumsformat ist im Tabellen-Editor variabel einstellbar.
- `spieluhrzeit` string  
Die geplante Uhrzeit, zu der das Spiel beginnt. Das Zeitformat ist im Tabellen-Editor variabel einstellbar.



DFB-MEDIEN

- `heimmannschaftid` `string`

Eine 16-stellige numerische Zeichenkette, die die Mannschaft über die ganze Saison hinweg identifiziert. Von Saison zu Saison kann sich die ID ändern.

- `heimmannschaft` `string`

Der Mannschaftsname wird von den Verbänden vergeben. sportmedia bietet aber die Möglichkeit den Namen im Staffel-Editor anzupassen.

- `heimohnewertung` `emptyElement`

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als ohne Wertung markiert ist (ohne Inhalt).

- `heimzurueckgezogen` `emptyElement`

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als zurückgezogen markiert ist (ohne Inhalt).

- `gastmannschaftid` `string`

Die Mannschafts-ID ist eine 16-stellige numerische Zeichenkette, die die Mannschaft über die ganze Saison hinweg identifiziert. Von Saison zu Saison kann sich die ID ändern.

- `gastmannschaft` `string`

Der Mannschaftsname wird von den Verbänden vergeben. sportmedia bietet aber die Möglichkeit den Namen im Staffel-Editor anzupassen.

- `gastohnewertung` `emptyElement`

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Mannschaft als ohne Wertung markiert ist (ohne Inhalt).

- `gastzurueckgezogen` `emptyElement`

Das Element wird nur angegeben, wenn die Mannschaft als zurückgezogen markiert ist (ohne Inhalt).

- `spielohnewertung` `emptyElement`

Das Element wird nur ausgegeben, wenn die Heim- oder Gastmannschaft als ohne Wertung markiert ist (ohne Inhalt).

### 3.5.2 Beispiel

```
<vorschau Paarungen>
  <vorschau Paarung>
    <spieltag>28</spieltag>
    <spielnummer>220</spielnummer>
    <spieldatum>Di. 01.06.2010</spieldatum>
    <spieluhrzeit>19:30</spieluhrzeit>
    <heimmannschaftid>0105137001401302</heimmannschaftid>
    <heimmannschaft>SSV Südwinden II</heimmannschaft>
    <gastmannschaftid>0105116201401302</gastmannschaftid>
    <gastmannschaft>SV Dicke Celle II</gastmannschaft>
  </vorschau Paarung>
  ...
</vorschau Paarungen>
```



## 4. Definitionen des Spielstatus

Status-ID	Kurz-Bez.	Lang-Bezeichnung	Bedeutung
100	spfr.	Spielfrei	Die Mannschaft hat spielfrei. Es ist keine Paarung vorhanden.
300			Das Spiel ist geplant (Standard).
510	abs.	Absage	Spielausfall: Das Spiel wurde im Vorfeld abgesagt.
520	ausg.	Ausfall	Spielausfall: Das Spiel ist ausgefallen.
530	b.na.	Beide nicht angetreten	Spielausfall: Beide Mannschaften sind nicht angetreten.
540	abbr.	Abbruch	Spielausfall: Das Spiel musste abgebrochen werden.
550	annl.	Annulliert	Spielausfall: Das Ergebnis wurde nachträglich annulliert.
560	h.na.	Heim nicht angetreten	Spielausfall: Die Heimmannschaft ist nicht angetreten.
570	g.na.	Gast nicht angetreten	Spielausfall: Die Gastmannschaft ist nicht angetreten.
600			Das Spiel ist erfolgt und hat ein Ergebnis (Standard).
610	urtl.	Sportgerichtsurteil	Das Spiel ist erfolgt und wurde durch ein Sportgericht entschieden.
620	wrtg.	Entscheid der Spielinstanz	Das Spiel ist erfolgt und wurde durch eine Spielinstanz entschieden.
630	wrtg.	Wertung nach Spielordnung	Das Spiel ist erfolgt und wurde nach Spielordnung gewertet (Verwaltungsentscheid).
640	test.	Testspiel ohne Wertung	Das Spiel ist ein Testspiel und wird nicht gewertet.
800	verl.	Verlegt	Das Spiel wurde auf ein anderes Datum verlegt.

## 5. Strukturübersicht

In diese Übersicht sind alle vorhandenen Tags in der Reihenfolge aufgeführt, in der sie produziert werden, ungeachtet vorhandener Regeln (z.B. Aufsteiger- / Absteiger-Flags).

```
<sportmedia_tabelle_std>
  <kopfdaten>
    <staffelid/>
    <erstellungsdatum/>
    <erstellungszeit/>
    <anzahlpaarungen/>
    <anzahlpaarungen/>
    <saisonname/>
    <saisonnummer/>
    <verbandkurz/>
    <verbandlang/>
    <region/>
    <mannschaftsArtNummer/>
    <mannschaftsArt/>
```



DFB-MEDIEN

```
<spielKlasseNummer/>
<spielKlasse/>
<spieldauer/>
<pausenzeit/>
<staffelname/>
<mannschaften/>
<aufsteiger/>
<absteiger/>
</kopfdaten>
<paarungen>
  <paarung>
    <spieltag/>
    <spielnummer/>
    <spieldatum/>
    <spieluhrzeit/>
    <heimmannschaftid/>
    <heimmannschaft/>
    <heimohnewertung/>
    <heimzurueckgezogen/>
    <gastmannschaftid/>
    <gastmannschaft/>
    <gastohnewertung/>
    <gastzurueckgezogen/>
    <heimergebnis/>
    <gastergebnis/>
    <swe_heimtoerplus/>
    <swe_heimtoerminus/>
    <swe_heimpunkte/>
    <swe_gasttoerplus/>
    <swe_gasttoerminus/>
    <swe_gastpunkte/>
    <spielohnewertung/>
    <infoid/>
    <info/>
  </paarung>
</paarungen>
<platzierungen>
  <platzierung>
    <aufsteiger/>
    <absteiger/>
    <platz/>
    <platzalt/>
    <mannschaftid/>
    <mannschaft/>
    <mannschaftohnewertung/>
    <mannschaftzurueckgezogen/>
    <spiele/>
    <gewonnen/>
    <unentschieden/>
    <verloren/>
    <heimspiele/>
    <heimgewonnen/>
    <heimunentschieden/>
    <heimverloren/>
    <heimtoerplus/>
    <heimtoerminus/>
    <heimtordifferenz/>
    <heimpunkte/>
    <auswspiele/>
    <auswgewonnen/>
    <auswunentschieden/>
    <auswverloren/>
    <auswtoerplus/>
    <auswtoerminus/>
    <auswtordifferenz/>
    <auswpunkte/>
    <toreplus/>
    <toreminus/>
    <tordifferenz/>
    <punkte/>
  </platzierung>
</platzierungen>
```



DFB-MEDIEN

```
</platzierung>
</platzierungen>
<mannschaftswertungen>
  <mannschaftswertung>
    <mannschaftid/>
    <mannschaft/>
    <toreplus/>
    <toreminus/>
    <punkte/>
  </mannschaftswertung>
</mannschaftswertungen>
<vorschau Paarungen>
  <vorschau Paarung>
    <spieltag/>
    <spielnummer/>
    <spieldatum/>
    <spieluhrzeit/>
    <heimmannschaftid/>
    <heimmannschaft/>
    <heimohnewertung/>
    <heimzurueckgezogen/>
    <gastmannschaftid/>
    <gastmannschaft/>
    <gastohnewertung/>
    <gastzurueckgezogen/>
    <spielohnewertung/>
  </vorschau Paarung>
</vorschau Paarungen>
</sportmedia_tabelle_std>
```